

UJIAN TENGAH SEMESTER II TH. AJARAN 2002/2003

STRUKTUR DATA & ALGORITMA (IKI10100)

FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS INDONESIA

SELASA, 15 APRIL 2003 (90 menit)

*Closed Book*

**Sorting**

1. **(25 point)** Kita tahu bahwa algoritma sorting melibatkan banyak proses *swapping*. Seandainya *cost* terbesar adalah pada *space* (misalnya karena keterbatasan jumlah register), maka performance bisa ditingkatkan jika proses *swapping* tidak melibatkan variable tambahan. Tunjukkan bahwa untuk menukar nilai integer dalam dua variable tidak perlu memanfaatkan variable ketiga sebagai *temporary storage*. *Hint*: gunakan operasi penjumlahan dan/atau pengurangan!
2. Perhatikan code fungsi XSort berikut ini!

```
public void XSort (int data[], int n) {
// pre: 0 <= n <= data.length
// post: values in data[0..n-1] are in ascending order
    int index, max, numUnsorted = n;
    while( numUnsorted > 0 ) {
        max = 0;
        for (index = 1; index < numUnsorted; index++) {
            if (data[max] < data[index]) max = index;
        }
        swap(data, max, numUnsorted-1); // elemen di [index max]
                                        // ditukar dgn elemen
                                        // di index [numUnsorted-1]
        numUnsorted--;
    }
}
```

- a) **(10 point)** Berdasar algoritma yang sudah anda kenal, code ini menggambarkan proses sorting apa? (BubbleSort, SelectionSort, InsertionSort, QuickSort atau MergeSort)
- b) **(30 point)** Sebuah algoritma sorting yang bekerja terhadap elemen-elemen integer dikatakan *stable* jika memenuhi syarat berikut:

“Beberapa item yang sama nilainya, **urutan posisi** satu **relatif** terhadap yang lain akan **tetap** selama proses sorting”.

Misalnya ada dua buah item dengan nilai 5, satu disebut a dan satunya disebut b, dengan posisi awal  $\text{index } a < \text{index } b$ . Jika selama proses sorting selalu terpenuhi  $\text{index } a < \text{index } b$ , maka algoritma sorting tersebut dikatakan *stable*.

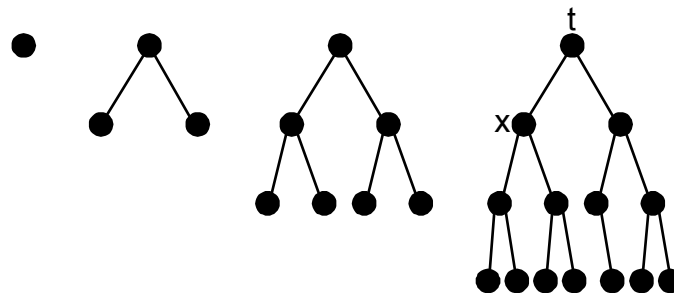
Modifikasi code di atas agar XSort menjadi *stable*!

**Mathematical Induction**

3. (25 point) Buktikan dengan matematika induksi bahwa  $n^3 + 2n$  selalu habis dibagi 3 untuk  $n > 0$ !

**BinaryTree & Recursion**

4. (30 point) Sebuah node dalam binary tree dikatakan *full* jika memiliki *degree* 2 (dua anak). Sebuah binary tree dengan *height*  $h$  dikatakan *full* jika hanya punya *leaves* pada *level*  $h$  dan setiap *internal node*-nya adalah *full*. Penambahan sebuah node saja pada sebuah binary tree yang sudah full akan menyebabkan peningkatan *height* pada tree tersebut. Hanya tiga tree pertama di bawah ini yang full:



Implementasikan secara recursive method **boolean isFull(BinaryTreeNode n)** yang me-return true jika tree yang root-nya  $n$  adalah full, dan false jika tidak. Dalam contoh tree di atas,  $isFull(t) = false$ , sedangkan  $isFull(x) = true$ .

**Linked-List**

5. (30 point) Implementasikan sebuah method Split() yang dipakai untuk membagi list *source* menjadi dua list yang panjangnya berimbang. List paruh pertama ditunjuk oleh *front*, dan list paruh kedua ditunjuk oleh *back*. Jika jumlah elemen dalam *source* genap, maka *front* dan *back* memiliki *length* yang sama. Jika jumlah elemen dalam *source* ganjil, maka elemen *front* selisih satu lebih banyak daripada *back*. Return false jika gagal, misal jumlah elemen hanya 1.

Contoh: Split( ) pada *source* = {2,3,5,7,11} menghasilkan dua list: *front* = {2,3,5} dan *back* = {7,11}.

```
boolean Split(List source, List front, List back) {
    ..... code anda di sini .....
}
```

Catatan: *full-mark* untuk implementasi Split tanpa menghitung terlebih dahulu jumlah elemen dalam list. Asumsikan method length() cost-nya sangat besar.

-oOo-

Soal selesai di sini. Selamat bekerja!  
PM - 150403